



CURRICULUM VITAE

MgA. Yveta Buchtová
grafický designér

+420 774 177 208

yveta.buchtova@gmail.com

KOMPETENCE: COMPETENCE:

návrh uživatelského rozhraní a vizuální stránka mobilních aplikací (UX/UI)
building user interface, visual design for apps (UX/UI)

příprava assetů a specifikace pro developery, vizuály a lokalizované screenshots pro Story
preparing assets and specification for developers, Store visuals, screenshots with localizations

návrh vizuální identity, DTP
building brand and visual identity, DTP

PRACOVNÍ ZKUŠENOSTI: WORK EXPERIENCE:

- srpen 2015—dosud
August 2015—now
- [Master App Solution](#), Master internet Brno
návrh uživatelského rozhraní aplikací a her, spolupráce s developerským týmem
iOS, iwatch, appleTV, Android
user interface for apps and games, cooperation with developers (iOS, iwatch, appleTV, Android)
- 2015 (květen—srpen)
2015 (May—August)
- [Oxy-online](#), Brno
návrhy landing page, bannerů, mailingů
drafts of UI for landing pages, banners, mailings
- 2015 (únor—červenec)
2015 (February—July)
- [Business Factory](#), Brno
vizuály pro kampaně na Facebooku, redesign webů
Facebook ads creatives, web redesign
- 2014
2014
- stáž, pozice webový grafik, [PORTA DESIGN](#), Brno
15. 7. — 4. 9. 2014, rozsah 300 hodin,
návrh frontendů blogu, firemní prezentace, portálu a eshopu, příprava tiskovin
Internship (300 hours). UI for blog, company presentation, eshop. DTP
- 2014—2015
2014—2015
- návrh identity ročníku Celostátní vzájemné výměny zkušeností
logo, manuál vizuální identity, web, noviny, tiskoviny, propagace na sociálních sítích, realizace
galerijní tramvaje, personalizované tiskoviny, aj.
Brand and corporate identity for Celostátní vzájemná výměna zkušeností (event: self-education for
instructors). Logomanual, web, newspapers, social networks, interior of public transport,
personalized stationery and more

PROJEKT STREET-STRIPS: PROJECT STREET-STRIPS: O [Street-strips](#):

Vlastní neziskový projekt: Komiksové bubliny s texty amatérských autorů na nelegálních
plakátovacích plochách. Komiksy nabízí nový obsah místo komerčního sdělení.
Prezentace na [PechaKucha Night Prague](#), Článek na [Artalk.cz](#),
Graphic Design Walks: [Street-art a graffiti vs. grafický design](#)
Nonprofit guerrilla: Speech bubbles on posters in streets. Illegal walls can tell stories
instead of commercial advertising.

OCENĚNÍ: AWARDS:

- květen 2016
May 2016
4. místo na AppParade, Praha, [Tasty The Food Scanner](#)
4th place, App contest AppParade, Prague

VZDĚLÁNÍ: **EDUCATION:**

- 2013—2015 Fakulta výtvarných umění VUT v Brně, magisterský program
Ateliér grafického designu II., vedoucí MgA. Mikuláš Macháček
Diplomový projekt: Flow: work anywhere (mobilní aplikace pro freelancery), titul. MgA.
Faculty of fine arts, University of Technology, Brno. Department of Graphic design, master
Final project: Flow: work anywhere. Mobile app for freelancers.
- 2011—2013 Fakulta výtvarných umění VUT v Brně, bakalářský program
Ateliér grafického designu II., vedoucí MgA. Mikuláš Macháček
Závěrečný projekt: Grafologové.cz (propagace služeb psychologického rázu), titul BcA.
Faculty of fine arts, University of Technology, Brno. Department of Graphic design, bachelor
Final project: Grafologove.cz (promotion of psychological services).
- 2009—2011 Fakulta výtvarných umění VUT v Brně
Ateliér papír a kniha, vedoucí doc. MVDr. Jiří Hynek Kocman
Faculty of fine arts, University of Technology, Brno. Department of Paper and Book, bachelor
- 2008—2013 Filozofická fakulta; Masarykova univerzita v Brně
obor: Dějiny umění, titul Bc.
Faculty of fine arts, Masaryk University, Brno. History of fine arts, bachelor
- 2004—2008 Střední škola umění a designu; Husova 10, 602 00 Brno
obor: Propagační výtvarnictví, propagační grafika
School of Art and Design, Brno. Department of Graphic design

DOPLŇKOVÉ VZDĚLÁNÍ: **SUPPLEMENTARY EDUCATION:**

- 2015—2016 Konference (Bienále Brno, UX a digitální inovace, ED Awards, ...)
Conferencies (Brno Biennial, UX and digital innovations, ED Awards, ...)

VÝSTAVY (výběr): **EXHIBITIONS (selection):**

- 2014 Bienále studentského designu, Technické muzeum v Brně. Identita Grafologové.cz
Biennial of student design, Technical museum in Brno. Brand Grafologove.cz
- 2012 [S-FLUX 7/11](#), galerie G99 Brno. Designer naživo: řešení zadání v týmu s časovým limitem
S-FLUX, G99 Gallery, Brno. Designer live: solving design problems in team, time deadline.

ZNALOSTI: **SKILLS:**

Angličtina: Středně pokročilý. English: Intermediate.

Grafické programy: Pokročile Illustrator, Photoshop, InDesign. Základy After Effects, Premiere, 3ds MAX.
Znalost Android Material Design guidelines, iOS Human Interface Guidelines.

Adobe programs: Illustrator, Photoshop, InDesign. Basic knowledge of After Effects, Premiere, 3ds MAX.
Knowledge of Android Material Design guidelines, iOS Human Interface Guidelines.

Základy HTML+CSS, práce s prototypy (Flinto, Pixate, aj.) Psaní deseti prsty, základní orientace v Gitu a Redmine.
Basic knowledge of HTML+CSS, prototyping in Flinto. Writing ten fingers, working with Git and Redmine on basic level.

Vázání knih, knihařské práce, plotrování a aplikace řezané grafiky, sítotisk, pravidla typografie.
Bookbinding, plotting, serigrafie, rules of Typography.

ZÁJMY: **HOBBIES:**

četba sci-fi, mile krutá hra Don't Starve, inline brusle, míchání koktejlů
sci-fi books, independent games (especially Don't Starve), in-line skating, making fabulous drinks